

GRANJEROS

- El juego para una nueva economía -

Fe de erratas

PÁG. 2, 3, 4, 9 Y 13

Dice “loza” para referirse al tipo de terreno, **debe decir “loseta”**.

PÁG. 2

- Sección de componentes dice 60 fichas de recursos **las cuales se dividen de la siguiente manera: 20 fichas de semillas, 21 fichas de tecnología y 19 fichas de granjeros**.
- Sección de componentes dice “5 tablas de intercambio y 2 tarjetas de desarrollo”, **debe decir “5 tablas de intercambio y 5 tarjetas de desarrollo”**.
- Sección de información adicional dice “Este tipo de recuadro contienen...”, **debe decir “Este tipo de recuadros contienen...”**.

PÁG. 3

- Sección de información adicional dice “¡puede gana más de un jugador!”, **debe decir “¡puede ganar más de un jugador!”**.
- Sección de información adicional dice “7 Peónes de árbol”, **debe decir “6 Peones de árbol”**.
- Sección de información adicional dice “... cada jugador debe contar con un espacio para su tabla de intercambio y peónes de árbol.”, **debe decir “... cada jugador debe contar con espacio para su tabla de intercambio y peones de árbol”**.

PÁG. 4

Sección Elección de terrenos iniciales letra A. dice “... para definir qué cosecha entrega ese terreno...”, **debe decir “... para definir qué cosecha entregará ese terreno...”**.



PÁG. 6

Sección de información adicional dice “En cada turno de juego, todos los jugadores podrían obtener cosechas.”, **debe decir “En cada turno de juego, todos los jugadores podrán obtener cosechas”.**

PÁG. 7

Sección de información adicional dice “El jugador azul tiene un huerto productor de uva y obtiene 1 ficha de uva; el jugador rojo tiene un granero productor de choclo y recibe 2 fichas de choclo y el jugador café tiene un huerto productor de uva y un huerto productor de choclo por lo que recibe 1 ficha de uva y 1 ficha de choclo.”, **debe decir “El jugador azul tiene un huerto productor de uva y un huerto productor de choclo por lo que obtiene 1 ficha de uva y 1 ficha de choclo; el jugador rojo tiene un huerto productor de choclo y recibe 1 ficha de choclo”.**

PÁG. 9

- Letra B. dice “... los jugadores deberían invertir en nuevos terrenos durante el juego.”, **debe decir “... los jugadores deberán invertir en nuevos terrenos durante el juego”.**
- Letra B. dice “... cosechas y con ello definir cual cosecha producirá este terreno durante el resto del juego.”, **debe decir “... cosechas y con ello definir cuál cosecha producirá este terreno durante el resto del juego”.**



PÁG. 11

Dice “Fin Partida”, **debe decir “Fin de la Partida”.**

PÁG. 14

Sección Empresas B dice “... considerando no solo los intereses financieros de sus accionistas, sino también otros intereses y de largo plazo tales como la de los empleados, los proveedores y clientes, la comunidad a la que pertenecen y el medio ambiente.”, **debe decir “... considerando no solo los intereses financieros de sus accionistas, sino también otros intereses y de largo plazo tales como los de sus empleados, proveedores y clientes, la comunidad a la que pertenece y el medio ambiente”.**



¿Se pueden prestar o intercambiar recursos y/o cosechas entre los jugadores?

No. Lo único permitido es la repartición de cosechas producidas en terrenos compartidos, pero solo al momento de obtenerlas y entre los jugadores que comparten esos terrenos.

¿Puede un terreno colaborar con más de un terreno a la vez?

No, sólo se puede levantar 1 cerca por terreno. Es decir solo pueden conectarse dos terrenos como máximo.

¿Qué significa levantar la cerca entre dos terrenos de jugadores distintos?

Significa que ambos terrenos comienzan a desarrollarse juntos, lo cual implica que:

- Comparten costos de desarrollo: por el costo de evolucionar 1 terreno, evolucionan ambos terrenos.
- Los puntos B que se obtienen gracias al desarrollo, corresponden a un desarrollo colaborativo, por lo que cada jugador recibe la cantidad de puntos B indicada en la tarjeta de desarrollo.

- Las cosechas que se obtienen de los árboles de esos terrenos son compartidas entre los dos jugadores, y deben repartirlas libremente al momento de ser producidas (no se puede hacer una repartición posterior ni entregar otro tipo de cosechas).

¿Se puede levantar la cerca entre dos terrenos del mismo jugador?

Sí, se puede. Sin embargo, al momento de evolucionar los terrenos la cantidad de puntos B que se obtienen corresponden a un desarrollo individual, no compartido. Es decir, los puntos B responden a la cantidad de jugadores que participan en el desarrollo, no a la cantidad de terrenos.

Al momento de evolucionar un terreno compartido, ¿puede el jugador no activo (no es su turno) entregar cosechas al jugador activo para la compra de recursos?

No. El jugador no activo solo puede colaborar con recursos que ya adquirió. Lo ideal es que el jugador no activo haya dejado durante su turno los recursos sobre el terreno compartido, y así, en el turno del otro jugador (con el que colabora), éste tome los recursos y haga evolucionar ambos terrenos.



¿Cómo funcionan los terrenos de valoración?

Esos terrenos otorgan beneficios a un único tipo de cosecha, la que indica la ficha que se coloca encima (sobre el círculo verde). Durante su turno, un jugador puede activar cualquiera de ellos con una ficha de cosecha cualquiera. Desde ese momento esa fruta/verdura tiene el beneficio de ese terreno de valoración, que puede ser:

- **1x Granjeros:** Poner 1 ficha de cosecha aquí significa que para obtener un recurso de “granjeros” sólo necesitarás 1 cosecha de este tipo y no 2 cosechas cualquiera como dice la tabla de intercambio.
- **1x Basurero:** Poner 1 ficha de cosecha aquí significa que para eliminar una ficha de basura sólo necesitarás 1 cosecha y no 2 como dice la tabla de intercambio.
- **1x Tractor:** Poner 1 ficha de cosecha aquí significa que para obtener un recurso de “tecnología” sólo necesitarás 1 cosecha igual a ésta y no 2 cosechas iguales como dice la tabla de intercambio.
- **1x Nuevo Árbol:** Poner 1 ficha de cosecha aquí significa que para obtener un nuevo árbol sólo necesitarás 1 cosecha igual a ésta y no 2 cosechas iguales como dice la tabla de intercambio.
- **Balde:** Poner 1 ficha de cosecha aquí significa que la sequía no afecta la producción de esa cosecha, por lo que no es necesario obtener tríos al tirar los dados y se sigue produciendo con pares.



Todos los jugadores pueden aprovechar el beneficio de un terreno de valoración activo y cualquiera puede optar por cambiar la cosecha que está en ellos por otra de su elección, entregando la cosecha que estaba en el terreno de valoración a la caja.

¿Se puede devolver el agua antes de comenzar el turno de un jugador?

No, el orden de un turno nunca se puede alterar. Siempre debe ser:

1. Sacar un balde de agua
2. Tirar los dados y repartir las fichas de cosecha
3. Juega el jugador activo.

Por lo tanto, si al empezar un turno quedan 4 baldes en el pozo, el jugador activo debe sacar un balde y como quedarán 3 en el pozo, inmediatamente hay sequía y ésta afecta el lanzamiento de los dados.





¿Cómo funciona la eliminación de cosechas al momento de recibir una ficha de basura?

Al momento de recibir una ficha de basura, el jugador que la recibe puede deshacerse de la cantidad de fichas de cosecha que desee, y entregarlas a la caja. Esto se utiliza como una medida preventiva, ya que solo puede utilizar sus cosechas durante su turno, pero puede recibir cosechas durante el turno de cualquier jugador, por lo que eventualmente podría recibir otra ficha de basura antes de poder utilizar sus cosechas. Adicionalmente, un jugador solo puede eliminar fichas de basura durante su turno, es decir, el hecho de entregar cosechas a la caja al momento de recibir una ficha de basura, no elimina la ficha de basura obtenida.

¿Cómo se asigna la producción de basura en el caso de los terrenos compartidos?

La basura se genera de forma individual al obtener 8 o más cosechas. Sin embargo, si un jugador se encuentra en el límite de producción y se producen cosechas en uno de sus terrenos compartidos, puede llegar a un acuerdo con el otro jugador para que él reciba todas las cosechas obtenidas, evitando así generar basura (esto solo lo puede hacer con las cosechas de sus terrenos compartidos).

De no existir acuerdo, las cosechas se entregan al jugador cuyo árbol esté en el terreno que produjo las cosechas en ese turno.

Si al término del juego un jugador tiene 8 puntos B y otro 7 puntos B, ¿ganan los dos?

La regla es que gana el o los jugadores que alcanzan los 7 puntos B, por lo tanto, ambos son ganadores.

